



Vor 200 Jahren haben sich die Stadtmusikanten auf den Weg nach Bremen gemacht

2020 sollt Ihr Euch aus **Basel, Berlin, Frankfurt, Hamburg** und **Wien** auf den Weg
machen, zu uns nach Bremen, zum

48. Internationales Städteturnier

vom 30.05. bis zum 01.06.2020

in Bremen



48. Internationales Städteturnier 2020 in Bremen

Freitag 30. Mai bis Montag, 01. Juni 2020

- Veranstalter :** Landesbetriebssportverband Bremen e.V.
Fachgruppe Bowling
Volker Pache
Flämische Str.93
28259 Bremen
- Tel. 0421 – 586567
vorsitzender@hb-bowling.de
- Austragungsort :** Strikee`s Findorff
Plantage 5, 28215 Bremen
Tel. 0049 - 421 / 351040
- Teilnehmerzahl :** 90 Mannschaften
Jede Stadt erhält zunächst 15 Startplätze. Sofern eine oder mehrere Städte ihr Kontingent nicht ausnutzen, können andere Städte ihre Teilnehmerzahl erhöhen.
Die Turnierleitung behält sich vor, alle freien Plätze mit Bremer Mannschaften aufzufüllen
- Kosten :** BSG- Turnier 60 € je Mannschaft
Städteturnier 35 € je Mannschaft

Einzahlungen bitte bis zum **15. Mai 2020**

Da es voraussichtlich eine Änderung in unserer Bankverbindung geben wird, bitten wir Euch vor einer Überweisung mit uns Kontakt aufzunehmen, bzgl. der aktuellen Bankverbindung.

- Teilnehmer :** 3er Mannschaften von Betriebssportgemeinschaften, die Mitglied des jeweiligen Betriebssportverbandes sind. Leistungsbezogene Auswahlteams sind nicht zugelassen. „Bonzenmannschaften“ sind startberechtigt.
Auch Einzelpersonen können sich melden – sollten Plätze frei sein, werden sie gemeldeten Mannschaften zugeordnet.
Maximal startberechtigt pro Stadt sind 3 Spieler/innen der 1. und 2. Bundesliga oder gleichstehende Ligen der Schweiz und Österreich. Pro Mannschaft darf davon 1 Spieler/in eingesetzt werden.

Durchführung : Gespielt wird mit 3er Mannschaften – Damen erhalten kein Handicap
BSG- und Städteturnier werden in amerikanischer Spielweise ausgetragen. Das BSG-Turnier umfasst 2 Serien mit je 3 Spielen. Sieger/in ist die Mannschaft, die nach den sechs Spielen die höchste Gesamtpinzahl erreicht hat.

Für das Städteturnier qualifizieren sich die besten sechs Mannschaften jeder Stadt.
Das Städtefinale wird in einer 3er-Serie ausgetragen.

Siegerin des Städteturniers 2020 ist die Stadt, deren Teilnehmer die höchste Gesamtpinzahl erzielen.

Turnierablauf : siehe Anlage

Ehrungen :

BSG-Turnier je einen Ehrenpreis für die Spieler/innen der drei besten Mannschaften

Städtefinale Erinnerungspreise für die Finalteilnehmer der besten drei Städte

zusätzlich Ehrenpreise für die höchsten Spiele und besten 3er-Serien Damen und Herren über alles - d.h. aus dem BSG-Turnier und dem Städtefinale

Wanderpokal für die Siegerin des Städteturniers 2020

Unterkunft : In folgenden Hotels haben wir Abrufkontingente reserviert :

B&B-Hotel, Findorffstraße 28/30, 28215 Bremen

Tel. 0049-421-61958-0

bremen@hotelbb.com

(direkt neben Strikee´s Bowling Findorff)

15 Doppelzimmer	pro Nacht	92,00 € + 5% Citytax
15 Einzelzimmer	pro Nacht	73,50 € + 5% Citytax
5 Dreibettzimmer	pro Nacht	111,50 € + 5% Citytax

Buchungen bitte unter dem Stichwort „Pfungstturnier Bowling 2020“ direkt im genannten Hotel

IBIS Bremen-Centrum, Rembertiring 51, 28203 Bremen

Tel. 0049-421-3597-0

H0738@accor.com

(vom Hauptbahnhof Fußweg gut 5 Minuten)

Reservierung vom 29.05.2020 bis 01.06.2020

25 Doppelzimmer inkl. Frühstück pro Nacht 77 € + 5% Citytax

30 Einzelzimmer inkl. Frühstück pro Nacht 65 € + 5% Citytax

Buchungen bitte unter Stichwort Städteturnier 2020 direkt im genannten Hotel

Kontingent gültig bis 17.04.2020

IBIS Styles Bremen Altstadt 28195 Bremen

Tel. 0049-421-30480

H1442@accor.com

(Bushaltestelle vor der Tür 3 Haltestellen zur Bowlingbahn)

Reservierung vom 29.05.2020 bis 01.06.2020

25 Doppelzimmer pro Nacht 77 € + 11 € Frühstück p.P.

25 Einzelzimmer pro Nacht 65 € + 11 € Frühstück p.P.

Buchungen bitte unter Stichwort Städteturnier 2020 direkt im genannten Hotel

Kontingent gültig bis 29.02.2020

Eine Abendveranstaltung wird nicht angeboten.

Meldeschluss : 15.April 2020

Meldungen bitte an Volker Pache unter vorsitzender@hb-bowling.de